庙算人机对抗平台基准兵棋AI信息表

|  |  |
| --- | --- |
| AI名称 | XXXX智能体 |
| AI类型 | ☑ 分队AI ☑ 群队AI □ 人机混合AI |
| 支持对抗 | ☑ 陆战对抗  |
| 研发团队 | XXXX |
| 研发时间 | XXXX.XX.XX | **版本号** | X.X |
| 支持想定 | □ 任意想定☑ 特定陆战想定：极简中等起伏地遭遇战1（想定ID：2010131194）极简中等起伏地遭遇战2（想定ID：2010141294）分队高原通道夺控战 （想定ID：2010211129） 分队水网稻田遭遇战1 （想定ID：2010431153）分队水网稻田遭遇战2 （想定ID：2010441253）群队中等起伏地夺控战 （想定ID：2030111194）群队山岳丛林遭遇战1 （想定ID：2030331196）群队山岳丛林遭遇战2 （想定ID：2030341296） |
| 技术特点 |  |
| 获得荣誉 | （曾经获得过的奖励、名次等） |
| 其他信息 | （团队介绍、历史、研发要事等，其他希望被了解的信息） |
| 联系人 | XXXX | **联系人单位** | XXXX |
| 联系电话 | XXXXXXXXXXX | **联系邮箱** | XXXX@XXX.XX |
| 填表日期 | 20XX.XX.XX |

\* 请将本申请表，及使用wargame.ia.ac.cn开发包调试测试后的AI代码，发送至邮箱：

crise-tech-service@ia.ac.cn ，邮件注明：XXXX（AI名称） AI申请提交

审批通过的基准AI将会由庙算人机对抗平台签发基准AI证明

附件：请提供以下庙算人机对抗平台基准AI证明所需信息

庙算人机对抗平台
基准AI证明

兹证明 XXXX（个人or单位） 自主研发的陆军战术兵棋智能体：“ XXXX智能体 ”（版本号：X.X ），为“庙算”人机对抗平台选用的基准智能体，上线时间： 。

该基准智能体够为“庙算”人机对抗平台提供高水平：□ 机机对抗、 □ 人机对抗、 □ 人机混合对抗 能力，支持“庙算”人机对抗平台的智能体评估评测任务。

XXXXXXXX

202X年XX月XX日